

Les maisons des nombres

Règle du jeu

Matériel: les maisons des nombres 3,4,5,6,7,8,9 et10

(les maisons peuvent être découpées puis collées sur un grand carton ou papier pour former un plateau de jeu)

les étiquettes-nombres.

des jetons pour compter les points

But du jeu: gagner le maximum de points en plaçant ses étiquettes-nombres.

Pour débiter la partie: Chaque joueur pioche 7 étiquettes-nombres qu'il place devant lui.

Déroulement: A tour de rôle, les joueurs doivent placer une ou deux étiquettes dans les maisons. Soit chaque étiquette dans une maison différente, soit les deux étiquettes dans une fenêtre d'une maison.



Le joueur gagne un point (= un jeton) s'il place les deux étiquettes dans une seule fenêtre ou lorsqu'il met la deuxième étiquette d'une fenêtre.

Le jeu se termine lorsque toutes les fenêtres sont complètes.

Le gagnant est celui qui a le plus de points

NB: parmi les étiquettes, il y en a deux sans chiffres. Elles peuvent remplacer n'importe quel nombre . Si elles sont utilisées, il reste à la fin deux étiquettes-nombres .

Exemples:

	
Le joueur a mis le 3 dans la maison du cinq, le 6 dans la maison du 6. C'est exact mais il n'a pas de point.	Le joueur a complété une fenêtre de la maison du 9. Il gagne un point.

Par la suite, le joueur qui complétera la fenêtre de la maison du cinq en plaçant le 2 à côté du 3, aura un point. Celui qui placera le 0 à côté du 6 dans la maison du 6 aura aussi un point.