

Mémoriser les maisons des nombres

1. La tortue suit les cases du 8. **Colorie** son chemin.

2. **Colorie** suivant le code des couleurs.

- 6 = jaune
- 7 = rouge
- 8 = vert
- 9 = bleu

3. **Colorie** les cases du 10.

		$4 + 5$	$2 + 8$		dix
	$7 + 3$	$1 + 3$	$4 + 6$	$0 + 4$	$3 + 3$
	$1 + 9$	$5 + 2$			$3 + 7$
$8 + 1$	$0 + 10$			10	$5 + 5$

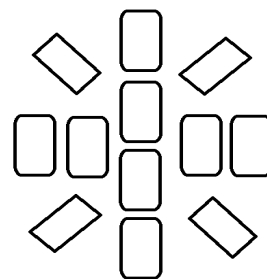
4. **Colorie** suivant le code des couleurs.

- 3 = bleu
- 4 = rouge
- 5 = vert foncé
- 6 = marron
- 7 = orange
- 8 = gris
- 9 = vert clair

La réussite à 10

Matériel : un jeu de 52 cartes

Mise en place des cartes : placer 12 cartes, face visible. Si l'on a placé des rois, reines et valets lors de l'installation, on



les retire pour les placer au dessous du paquet de cartes et on comble les vides.

But du jeu : placer toutes les cartes. La partie est réussie lorsqu'on n'a plus de cartes en main et que l'on ne voit que les têtes (roi, dame, valet).

Comment jouer : on cherche quelles cartes peuvent faire 10 ex : 3 et 7, 5 et 5, peu importe la couleur. On pose dessus 2 cartes faces cachées. Lorsqu'il n'y a plus de possibilités, on retourne les cartes et on recommence.

On peut jouer seul, en famille, entre amis, à tout âge ! 8