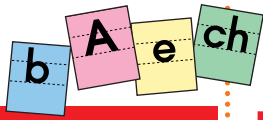


Les Cartes magiques



Un boîtier qui rappelle celui du magicien

- Plus de 130 cartes plastifiées, de 4 couleurs différentes

- Deux foulards de magicien, un blanc et un noir

- Une baguette magique

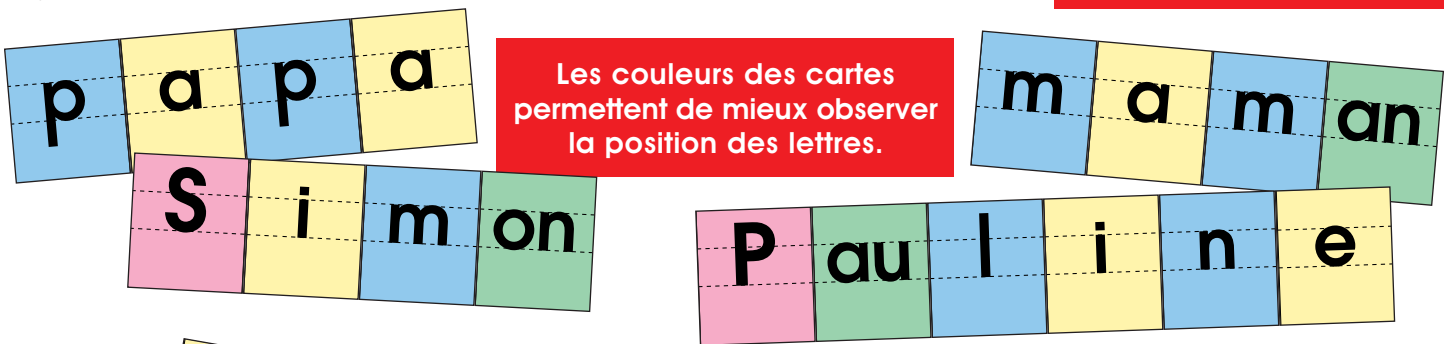
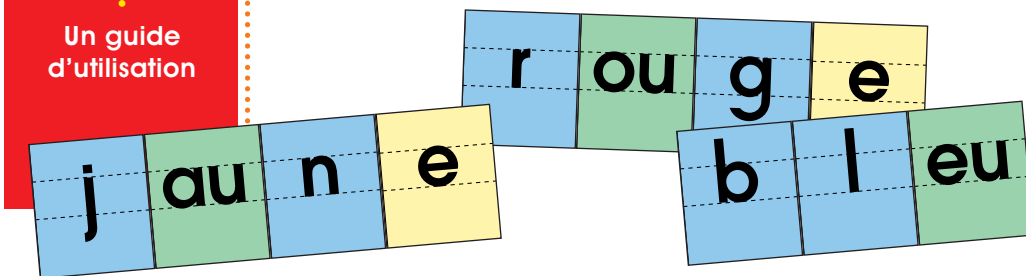
- Un ruban magnétique adhésif

- Un guide d'utilisation

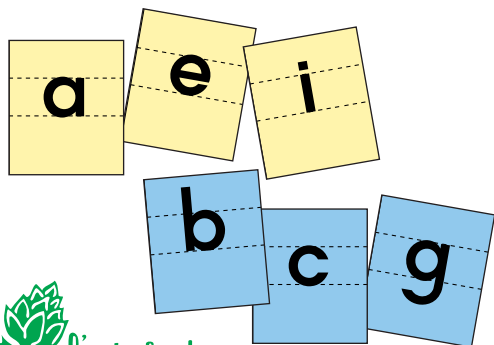
- Les Cartes magiques, un support pratique pour découvrir les règles de la combinatoire.
- Pour l'élève, apprendre à maîtriser la combinatoire, c'est un peu comme, pour le magicien, apprendre à maîtriser un tour de magie.
 - Les **Trucs** sont les règles à suivre; par exemple, associer graphème et phonème dans l'ordre.
 - Les **Paroles magiques** correspondent aux formules «Premier arrivé, premier à parler», «Premier entendu, premier vu».
 - Les **Manipulations** s'effectuent par des changements de position des lettres, par exemple : **r-a = ra; a-r = ar**.
 - Les **Transformations** consistent en l'utilisation des mêmes lettres pour former des combinaisons différentes : **tra, tar, rat, art**.
 - Les **Apparitions** ont lieu quand on se sert des syllabes pour former des mots qui évoquent des images, des idées... : **travail, tarte, rat, art**.
- Le Guide d'utilisation propose 20 activités regroupées dans 7 catégories distinctes :
 - discriminer les lettres;
 - associer graphème et phonème;
 - connaître la règle de la combinatoire en lecture;
 - comparer des combinaisons formées des mêmes lettres;
 - lire des syllabes de trois lettres ou plus;
 - découvrir les sons composés;
 - utiliser la règle de la combinatoire en écriture.



Une démarche ludique, mais structurée, pour l'apprentissage de la combinatoire, base de la stratégie grapho-phonétique.



Les couleurs des cartes permettent de mieux observer la position des lettres.



Les Cartes magiques sont de 4 couleurs différentes :

- jaune (voyelles);
- bleu (consonnes);
- rose (majuscules);
- vert (sons composés).

